



**«РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ  
В. ВОСКОВОВИЧА»**



*Целью* игр является развитие творческих, познавательных, интеллектуальных, математических способностей, данных, умственных и детей, и.

## **Все игры Воскобовича имеют различную направленность:**

---

**развивают у ребенка воображение и логическое мышление**

**обучают чтению**

**формируют математические навыки**

**направлены на конструирование и моделирование**

**развивают навыки исследовательской деятельности  
и творческого потенциала**



Каждая игра занимает определенную область в Фиолетовом Лесу и имеет своего персонажа:

- Игра «Геоконт» - Чудесная Поляна Золотых Плодов, персонажи – Малыш Гео, Ворон Метр, Паук Юк, паучата Ромбик, Плюсик, Вопросик, Фантик, Лучик.
- Игра «Квадрат Воскобовича» (двухцветный) – Чудесная Поляна Золотых Плодов, персонажи - Ворон Метр.



# Развивающая игра «Коврограф»

Даёт возможность заниматься  
измерительной  
деятельностью, пользоваться  
условной меркой,  
выстраивать сериационные ряды по  
длине,  
уменьшать или увеличивать длину;  
заниматься  
аппликацией не традиционно,  
ориентироваться  
на площадке, развивает сенсорные  
познавательные и творческие  
способности.



# Квадрат Воскобовича

- *Квадрат Воскобовича* - Косынка, Вечное Оригами, Кленовый листок – все это синонимы Квадрата Воскобовича. Выглядит он довольно просто: на квадратной основе из ткани наклеены треугольники. С одной стороны – красного цвета, с другой – зеленого.
- Квадрат может складываться в различные фигуры: малыши с легкостью сделают домик с зеленой крышей или конфетку в красной обертке, детки постарше смогут различить спрятанные в домике геометрические фигуры. Решать задачи ребенку помогают мама Трапеция, папа Прямоугольник и дедушка Четырехугольник. Вариантов сложения – 1.000.000 (!).





## **Развивающая игра «Плюх – Плюх»**

---

**Данная развивающая игра выполнена в виде яркого кораблика с разноцветными флажками-парусами, которые можно легко надевать на деревянные рей. На основании кораблика нанесены цифры от 1 до 5. Яркие флажки имеют шероховатую поверхность. В связи с этим, в процессе игры у ребенка не только развивается мелкая моторика пальцев рук, но и тактильные ощущения. На матче корабля малыш должен прикрепить определенное количество флажков, рассортировав их по цвету и величине.**

**Кораблик «Плюх-Плюх» является многофункциональной игрой, которая:  
знакомит малыша с различными цветами;  
формирует математические навыки ;  
прививает умения по сортировке предметов, учитывая их количество и цвет.**









The background features a dynamic, abstract design with thick, flowing lines in shades of green, blue, and purple. A bright, glowing orb is positioned on the left side, surrounded by smaller, faint circular patterns. The overall aesthetic is modern and energetic.

**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!**